**Opgave 2d**

* Maak een horizontale lijn en markeer daarop aan de linker kant punt A
* Breng hoek A van de gegevens over naar het punt A op de horizontale lijn (volgens basisconstructie nr. 1: het verplaatsen van een hoek)
* Verleng het opstaande been van hoek A en pas daarop af de gegeven afstand AC. Zo vind je punt C
* Bij een gelijkbenige driehoek zijn de benen vanuit hoek C even lang, dus cirkel de afstand AC om vanuit punt C. Waar deze de basislijn (rechts) snijdt, vind je punt B
* Trek ten slotte de lijn BC

Driehoek ABC is de gevraagde gelijkbenige driehoek.

**Opgave 2d**

* Maak een horizontale lijn en markeer daarop aan de linker kant punt A
* Breng hoek A van de gegevens over naar het punt A op de horizontale lijn (volgens basisconstructie nr. 1: het verplaatsen van een hoek)
* Verleng het opstaande been van hoek A en pas daarop af de gegeven afstand AC. Zo vind je punt C
* Bij een gelijkbenige driehoek zijn de benen vanuit hoek C even lang, dus cirkel de afstand AC om vanuit punt C. Waar deze de basislijn (rechts) snijdt, vind je punt B
* Trek ten slotte de lijn BC

Driehoek ABC is de gevraagde gelijkbenige driehoek.

**Opgave 2d**

* Maak een horizontale lijn en markeer daarop aan de linker kant punt A
* Breng hoek A van de gegevens over naar het punt A op de horizontale lijn (volgens basisconstructie nr. 1: het verplaatsen van een hoek)
* Verleng het opstaande been van hoek A en pas daarop af de gegeven afstand AC. Zo vind je punt C
* Bij een gelijkbenige driehoek zijn de benen vanuit hoek C even lang, dus cirkel de afstand AC om vanuit punt C. Waar deze de basislijn (rechts) snijdt, vind je punt B
* Trek ten slotte de lijn BC

Driehoek ABC is de gevraagde gelijkbenige driehoek.

**Opgave 2d**

* Maak een horizontale lijn en markeer daarop aan de linker kant punt A
* Breng hoek A van de gegevens over naar het punt A op de horizontale lijn (volgens basisconstructie nr. 1: het verplaatsen van een hoek)
* Verleng het opstaande been van hoek A en pas daarop af de gegeven afstand AC. Zo vind je punt C
* Bij een gelijkbenige driehoek zijn de benen vanuit hoek C even lang, dus cirkel de afstand AC om vanuit punt C. Waar deze de basislijn (rechts) snijdt, vind je punt B
* Trek ten slotte de lijn BC

Driehoek ABC is de gevraagde gelijkbenige driehoek.