**3d Constructiebeschrijving:**

* Trek een horizontale lijn en zet een beetje links op de lijn een punt A
* Verleng (als nodig) de horizontale lijn naar links en richt in A een loodlijn op, volgens de basisconstructie
* Neem de afstand AC in de passer en cirkel vanuit A de afstand AC af op de loodlijn. Zo vind je punt C.
* Neem de afstand BC in de passer en cirkel die vanuit C om op de basislijn. Zo vind je punt B.

∆ ABC is de gevraagde driehoek

**3d Constructiebeschrijving:**

* Trek een horizontale lijn en zet een beetje links op de lijn een punt A
* Verleng (als nodig) de horizontale lijn naar links en richt in A een loodlijn op, volgens de basisconstructie
* Neem de afstand AC in de passer en cirkel vanuit A de afstand AC af op de loodlijn. Zo vind je punt C.
* Neem de afstand BC in de passer en cirkel die vanuit C om op de basislijn. Zo vind je punt B.

∆ ABC is de gevraagde driehoek

**3d Constructiebeschrijving:**

* Trek een horizontale lijn en zet een beetje links op de lijn een punt A
* Verleng (als nodig) de horizontale lijn naar links en richt in A een loodlijn op, volgens de basisconstructie
* Neem de afstand AC in de passer en cirkel vanuit A de afstand AC af op de loodlijn. Zo vind je punt C.
* Neem de afstand BC in de passer en cirkel die vanuit C om op de basislijn. Zo vind je punt B.

∆ ABC is de gevraagde driehoek

**3d Constructiebeschrijving:**

* Trek een horizontale lijn en zet een beetje links op de lijn een punt A
* Verleng (als nodig) de horizontale lijn naar links en richt in A een loodlijn op, volgens de basisconstructie
* Neem de afstand AC in de passer en cirkel vanuit A de afstand AC af op de loodlijn. Zo vind je punt C.
* Neem de afstand BC in de passer en cirkel die vanuit C om op de basislijn. Zo vind je punt B.

∆ ABC is de gevraagde driehoek