**6-a Constructie beschrijving:**

* Begin met het tekenen van AD langs de liniaal in enigszins schuine stand
* Verleng AD een stuk naar rechts, zodat bij punt D een middelloodlijn geconstrueerd kan worden. Deze middelloodlijn zal later lijn BDC worden.
* Construeer deze middelloodlijn in D, volgens basisconstructie nr. 1
* Neem afstand AB in de passer en zet de scherpe passerpunt in A
* Cirkel AB om vanuit A, zodat de passerboog de middelloodlijn BDC snijdt in punt B. Zo vind je punt B
* Een gelijkbenige ∆ heeft gelijke basishoeken. Dus hoek B is ook hoek A. Breng dus de gegeven hoek B over naar punt A
* Verleng het schuine been van hoek A tot dat je het verlengde van BD snijdt. Dat snijpunt is C

Driehoek ABC is de gevraagde driehoek.

**6-a Constructie beschrijving:**

* Begin met het tekenen van AD langs de liniaal in enigszins schuine stand
* Verleng AD een stuk naar rechts, zodat bij punt D een middelloodlijn geconstrueerd kan worden. Deze middelloodlijn zal later lijn BDC worden.
* Construeer deze middelloodlijn in D, volgens basisconstructie nr. 1
* Neem afstand AB in de passer en zet de scherpe passerpunt in A
* Cirkel AB om vanuit A, zodat de passerboog de middelloodlijn BDC snijdt in punt B. Zo vind je punt B
* Een gelijkbenige ∆ heeft gelijke basishoeken. Dus hoek B is ook hoek A. Breng dus de gegeven hoek B over naar punt A
* Verleng het schuine been van hoek A tot dat je het verlengde van BD snijdt. Dat snijpunt is C

Driehoek ABC is de gevraagde driehoek.

**6-a Constructie beschrijving:**

* Begin met het tekenen van AD langs de liniaal in enigszins schuine stand
* Verleng AD een stuk naar rechts, zodat bij punt D een middelloodlijn geconstrueerd kan worden. Deze middelloodlijn zal later lijn BDC worden.
* Construeer deze middelloodlijn in D, volgens basisconstructie nr. 1
* Neem afstand AB in de passer en zet de scherpe passerpunt in A
* Cirkel AB om vanuit A, zodat de passerboog de middelloodlijn BDC snijdt in punt B. Zo vind je punt B
* Een gelijkbenige ∆ heeft gelijke basishoeken. Dus hoek B is ook hoek A. Breng dus de gegeven hoek B over naar punt A
* Verleng het schuine been van hoek A tot dat je het verlengde van BD snijdt. Dat snijpunt is C

Driehoek ABC is de gevraagde driehoek.