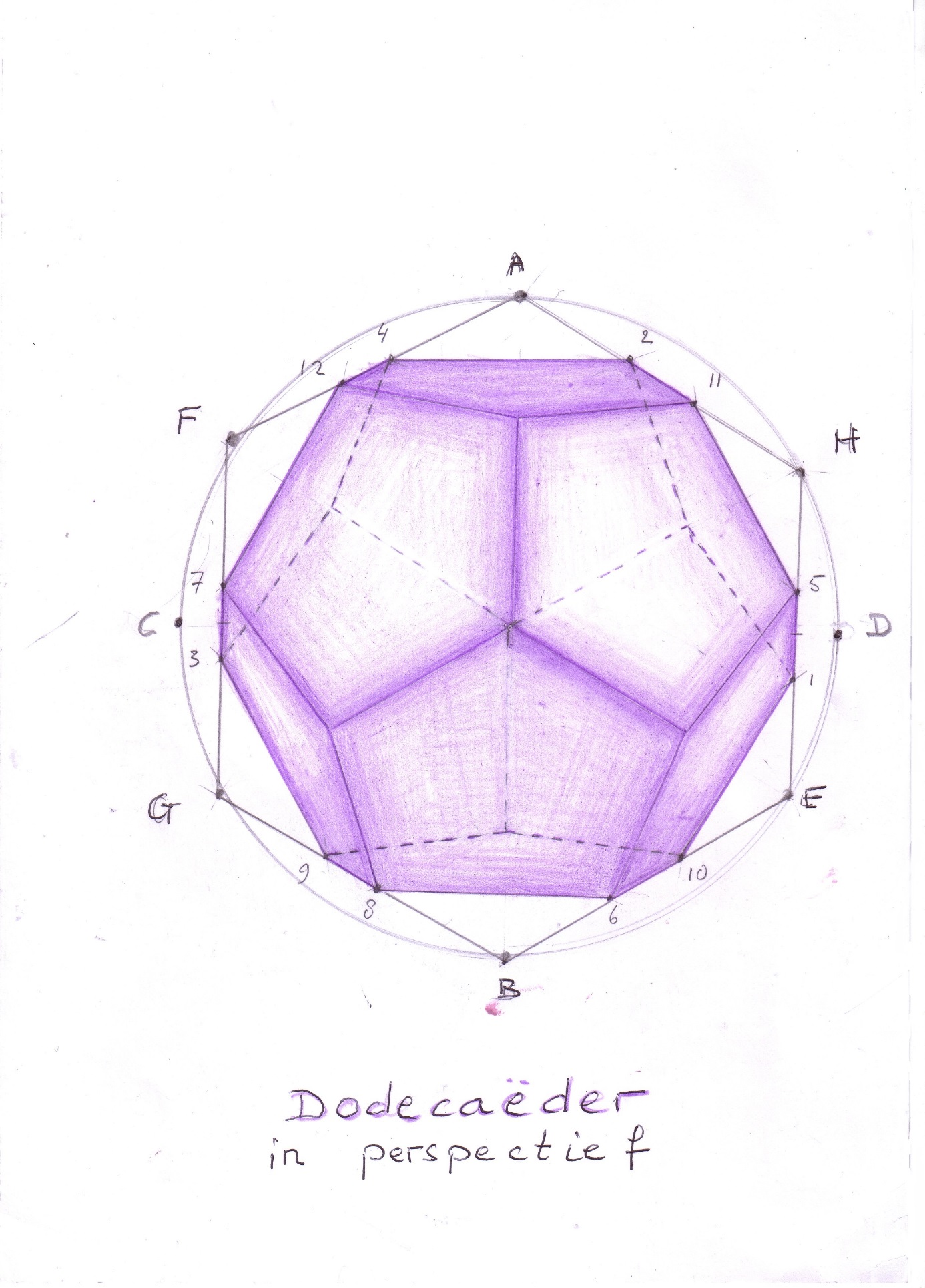
**Constructie Pentagon dodecaëder uit zeshoek (versie 20190505)**

****

**Constructie, zie volgende pagina!**

1. Zet kruisje in het midden van je papier (op het oog in het midden)
2. Trek met de passer een mooie grote cirkel. Bewaar de straal in de passer goed!!
3. Bepaal op het oog op de cirkel het punt “12.00uur”
4. Zet de straal van de passer vanuit 12.00uur 6 x af op de cirkel → de zeshoek
5. Noem het punt 12.00uur A. Noem het punt 6.00uur B Zo ontstaat zeshoek AFGBEH
6. Vind met de geodriehoek met hoek 90°, dus loodrecht op AB de punten 3.00u en 9.00u
7. Noem het 9.00uur punt C en noem 3.00u punt D
8. Cirkel de afstand AC vanuit ***alle*** hoekpunten van zeshoek om op de zijden van de zeshoek.
9. Zo ontstaan de punten 1-2 3-4 5-6 7-8 9-10 11-12. Zet de nummers er bij
10. Trek de lijn 4 – A gestippeld tot aan GH (niet verder!!)
11. Trek de lijn 1 – 12 dik
12. Trek de lijn 2 – 3 dik
13. Trek de lijn 1 – E gestippeld tot aan GH (niet verder!!)
14. Trek de lijn 12 – G gestippeld tot aan EF (niet verder!!)
15. Trek de lijn 9 – A gestippeld tot aan EF (niet verder!!)
16. Trek de lijn 10 – 11 dik
17. Trek de lijn 10 – B dik tot aan GH (niet verder!!)
18. Trek de lijn 7 – F dik tot aan GH (niet verder!!)
19. Trek de lijn 9 - 8 dik
20. Trek de lijn 8 – E gestippeld tot aan AB (niet verder!!)
21. Trek de lijn 5 – G gestippeld tot aan AB (niet verder!!)
22. Trek de lijn 7 – 6 dik
23. Trek de lijn 6 – H dik tot aan EF (niet verder!!)
24. Trek de lijn 3 – B dik tot aan EF (niet verder!!)
25. Trek de lijn 4 – 5 dik
26. Trek de lijn 2 – F dik tot aan AB (niet verder!!)
27. Trek de lijn 11 – H dik tot aan AB (niet verder!!)
28. Trek M – K dik
29. Trek M – N dik
30. Trek M - i dik
31. Trek M – P gestippeld
32. Trek M – L gestippeld
33. Trek M – J gestippeld
34. Trek 5 – 6 dik
35. Trek 3 – 4 dik
36. Trek 1 – 2 dik
37. Trek 11 – 12 dik
38. Trek 10 – 9 dik
39. Trek 8 – 7 dik

Perspectivisch zijn dikke lijnen in de vóórvlakken ***zichtbare lijnen*** en gestippelde lijnen in de achtervlakken ***onzichtbare lijnen***. Je kunt nu gaan kleuren volgens het voorbeeld.

**0-0-0-0-0**