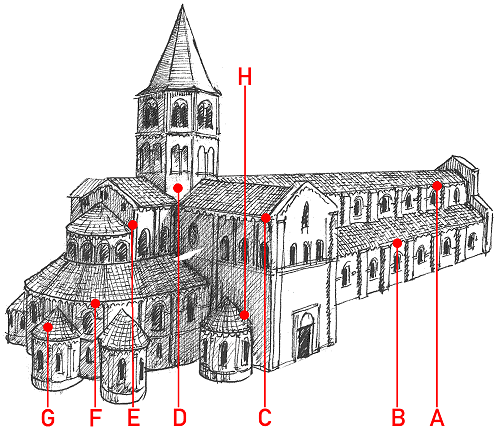
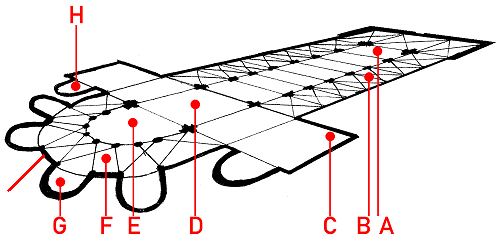
**Naam ………………………………………….. Klas……………………….. Datum……………**

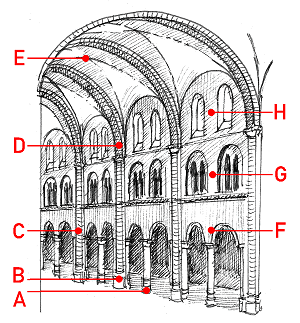
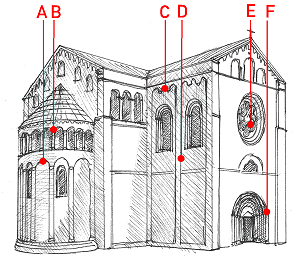
**Test je kennis van benamingen bij de kerkarchitectuur (versie 20210315 - ingevuld)**





|  |  |
| --- | --- |
| **A=** | Hoofdbeuk of middenschip met zadel dak |
| **B=** | Zijbeuk of zijschip met lessenaar dak |
| **C=** | Dwarsbeuk, of transept |
| **D=** | Viering (vierkant waarop de toren staat) |
| **E=** | koor |
| **F=** | kooromgang |
| **G=** | Straalkapellen (zitten vast aan de apsis) |
| **H=** | Neven-apsiden (zitten vast aan transept.) (neven betekent “naast”, dus naast transept) |

**z.o.z. !!**

**Linker afbeelding: interieur (= binnenkant) Rechter afbeelding: exterieur (= buitenkant**

A= zuil A= blinde arcade

B= pijler B= dwerggalerij

C= schalken (verdikking op pijler als versiering) C= boogfries

D= gordelboog D= lisenen (verdikking dient als

versiering)

E= kruisgewelf E= roosvenster

F= arcade (de boog heet arcade) F= portaal (= ingang)

G= galerij

H= lichtbeuk

**0-0-0-0-0**